[TITRE DU JEU]

Prénom : [VOTRE PRÉNOM]

Nom : [VOTRE NOM]

Date : [DATE]

Version : 1.0

| **Type de jeu** |
| --- |
|  |
| **Résumé** (100 mots maximum) |
|  |
| **Sources d’inspiration** (jeux, films, livres, etc.) |
|  |
| **Mécanique(s) de jeu** |
|  |
| **Condition(s) d’échec (*game over*)** |
|  |
| **1 objectif principal** |
|  |
| **1 objectif secondaire** |
|  |
| **Prérequis** |
|  |
| **Description du ou des personnages** |
|  |
| **Description des niveaux ou de l’environnement** |
|  |
| **Images à prévoir** (ex: image du personnage principal, image du boss) |
|  |
| **Musique** **à prévoir** |
|  |
| **Effets sonores à prévoir** |
|   |
| **Informations affichées pendant le jeu** (ex: barre de vie, items, carte) |
|  |
| **Moteur de jeu** |
| Phaser v3 |
| **Contrôles** |
| Clavier, souris |
| **Environnement 2D, 2.5D ou 3D** |
| 2 dimensions |
| **Plateformes cibles** |
| HTML5 sur Itch.io |